



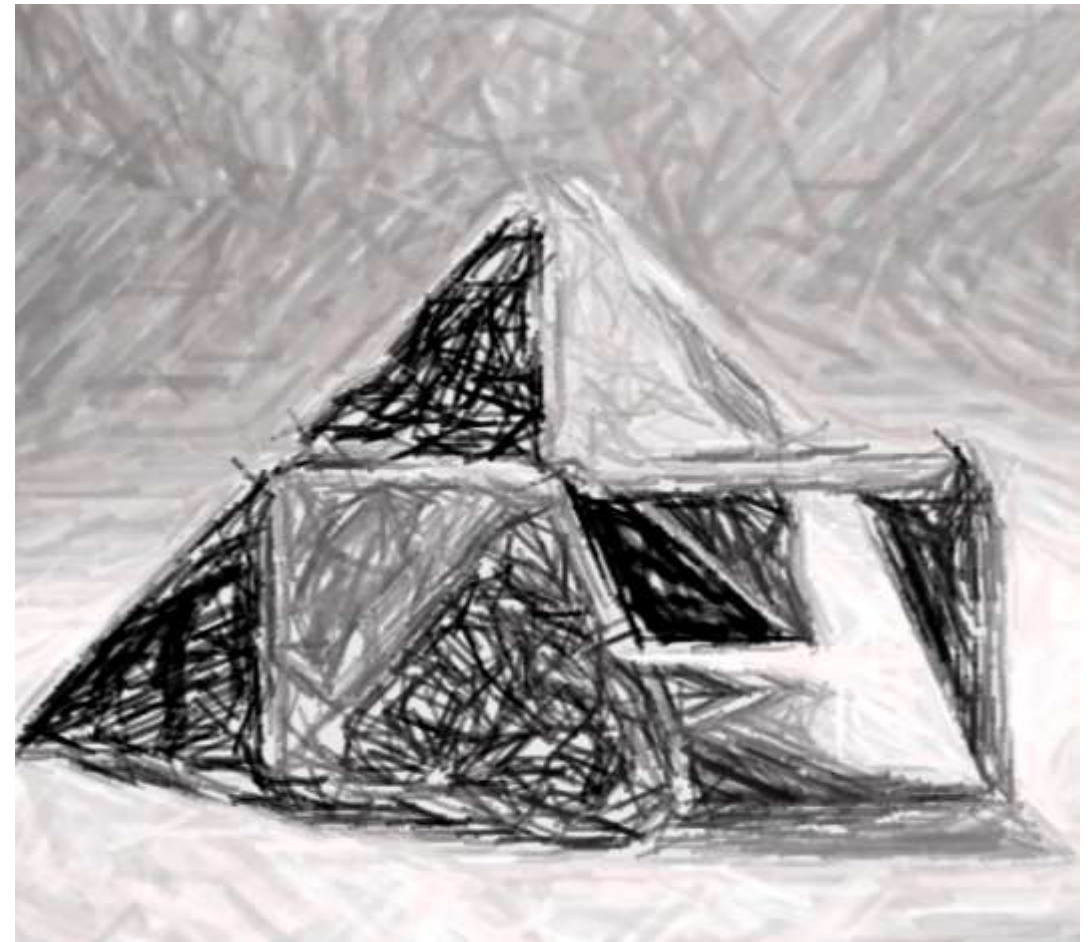
Spielwerk

ein modulares System für erste architektonische
Erfahrungen und materielle Wahrnehmung

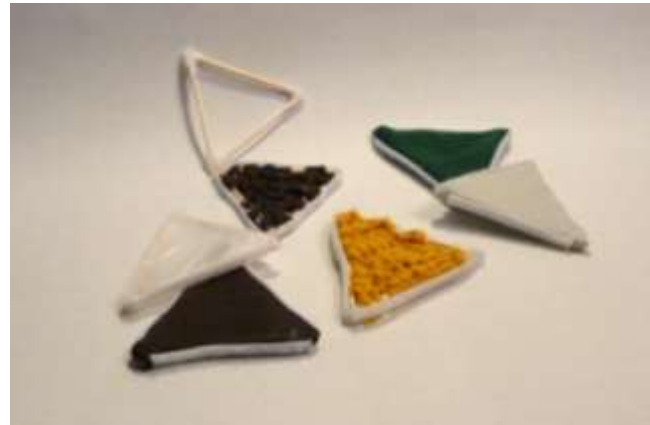
Spielwerk

Spielwerk ist ein modulares textiles System, welches Kindern ermöglicht, spielerisch in die Welt der Architektur einzutauchen und dabei ihre räumliche Wahrnehmung zu schulen. Durch die geometrischen Einzelmodule gibt es eine Vielzahl von Möglichkeiten ein Bauwerk entstehen zu lassen. Beim einfachen Zusammenstecken der Dreiecksformen wird das frühkindliche Bedürfnis Höhlen und Verstecke zu bauen stark angesprochen.

Verschiedene Materialien verstärken dazu den Impuls mit den Tragwerkselementen zu hantieren. Durch haptisch unterschiedliche Oberflächen wird die Neugierde angeregt und im fertigen Bauwerk entsteht ein Interessantes Spiel aus Licht, Schatten und Struktur.



Das Material

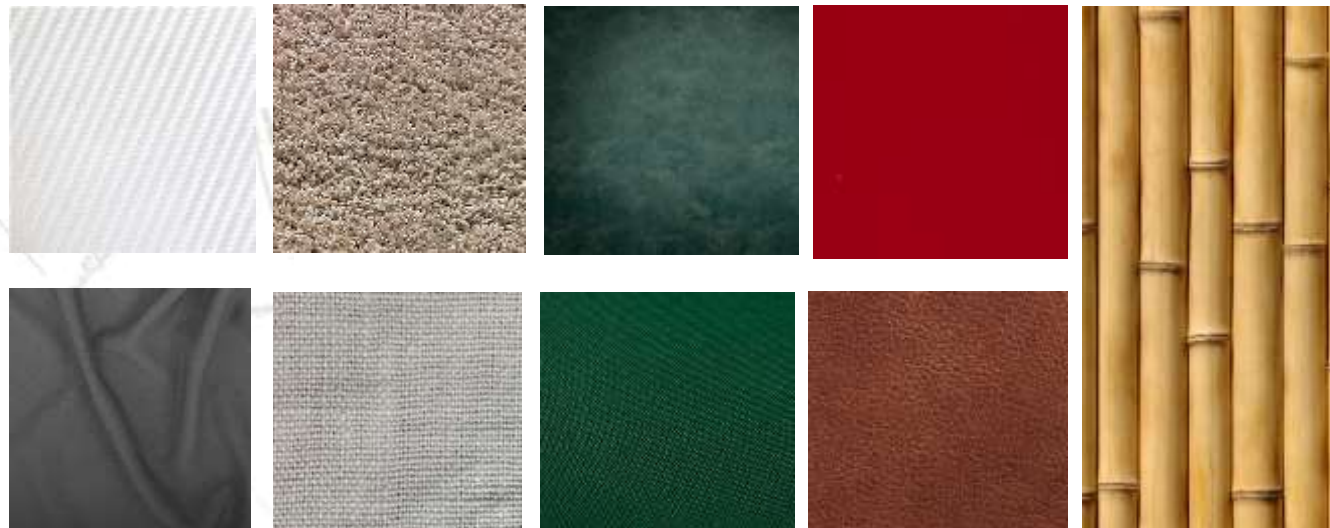


Bambus als Aussteifung des Tragwerks ist stabil, wächst auch im europäischen Raum schnell nach, ist leicht und dadurch für Kinder einfach handzuhaben.

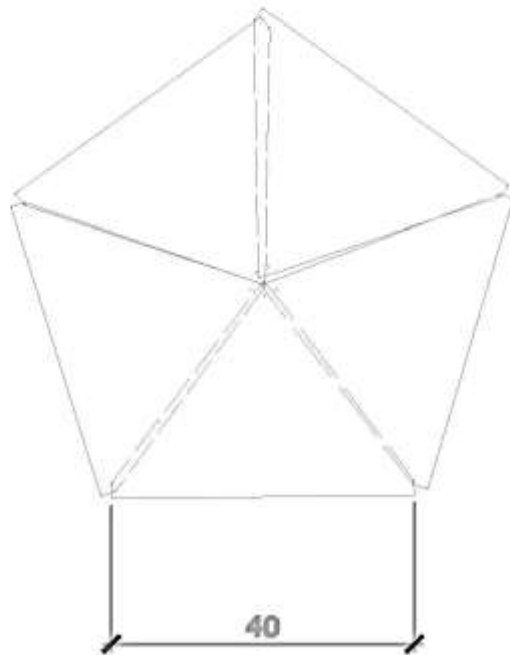
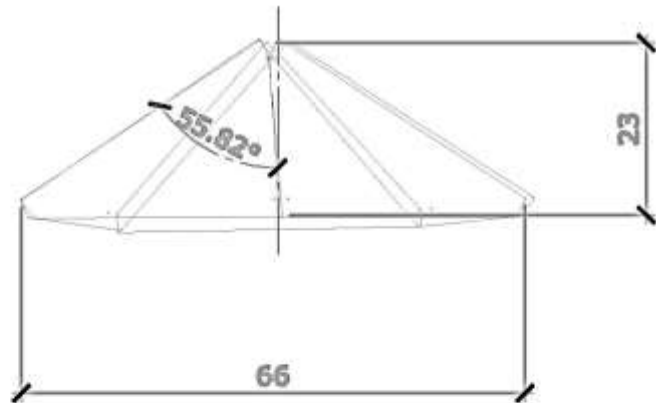
Die Verbindungselemente aus Kunststoff bieten die Möglichkeit das Traggerüst zusammenzustecken und auseinanderzunehmen.

Die textile Oberfläche kann per Zipverschluss abgenommen werden.

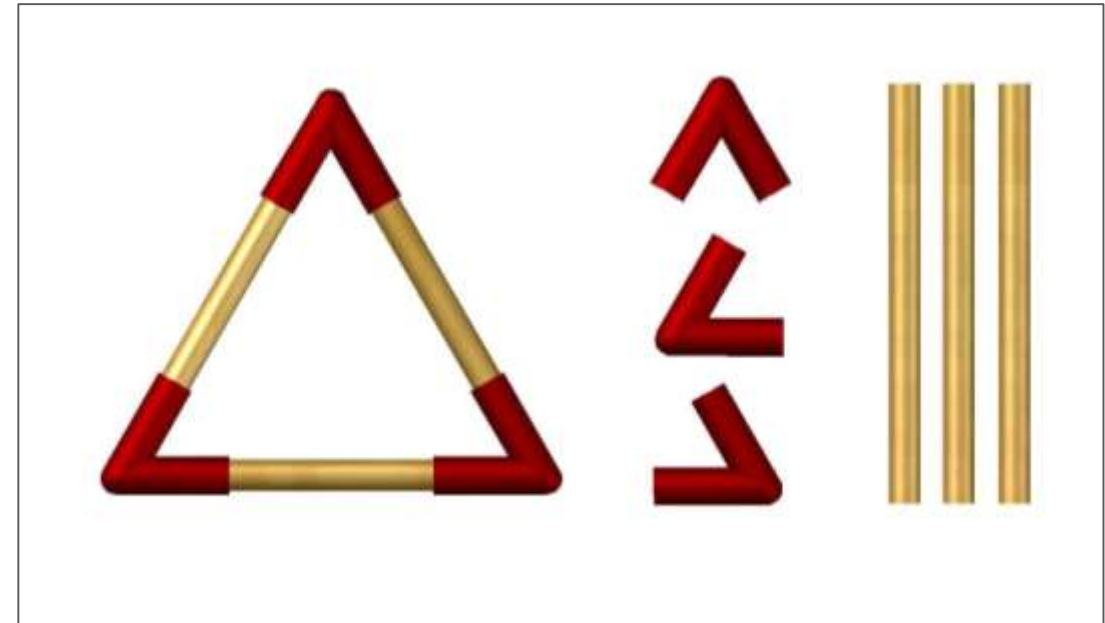
Durch unterschiedliche Oberflächenstruktur der eingesetzten Materialien, wie PE-LD Folie, Polyesterfaser, Samt, verschiedene Baumwollstoffe oder Leder, wird die haptische Wahrnehmung besonders angesprochen.



Technische Zeichnung



M 1:10



Das Modell

